

---

## CURSO DE **SELENIUM y JMETER** TESTING AUTOMATION

### OBJETIVO

Proporcionar a los participantes los conocimientos y habilidades necesarios para implementar pruebas automatizadas de software utilizando Selenium para pruebas funcionales en aplicaciones web y JMeter para pruebas de rendimiento. Al finalizar el curso, serán capaces de diseñar, desarrollar y ejecutar scripts de automatización eficientes, optimizando los procesos de prueba y mejorando la calidad del software.

### CONTENIDO

1. SELENIUM
  - 1.1. Introducción a la automatización
    - 1.1.1. Visión general de la automatización
    - 1.1.2. Proceso de automatización
    - 1.1.3. Versionamiento de código
  - 1.2. Localizadores
    - 1.2.1. Compresión de los localizadores
    - 1.2.2. Tipos de localizador de ID, CSS, XPATH y NAME
  - 1.3. Localizadores avanzados
    - 1.3.1. Localizadores dinámicos
    - 1.3.2. Construcción de caminos
    - 1.3.3. Relaciones entre elementos en un camino
    - 1.3.4. Localización de elementos mediante textos
    - 1.3.5. Buenas practicas
  - 1.4. Selenium WebDriver
    - 1.4.1. Conceptos básicos de Java
    - 1.4.2. IDE Java
    - 1.4.3. API WebDriver.
    - 1.4.4. Resolución de problemas
    - 1.4.5. Depuración.
  - 1.5. TestNG
    - 1.5.1. Aserciones
    - 1.5.2. Anotaciones
    - 1.5.3. Suite de pruebas
    - 1.5.4. Parámetros
    - 1.5.5. Pruebas entre navegadores
    - 1.5.6. Informes
  - 1.6. Advanced
    - 1.6.1. Selenium WebDriver
    - 1.6.2. Contenido dinámico
    - 1.6.3. Ventanas emergentes
    - 1.6.4. Capturas de pantalla
    - 1.6.5. Patrones de diseño
2. JMETER
  - 2.1. Introducción y setup
  - 2.2. Peticiones HTTP
  - 2.3. Gráficos
  - 2.4. Listeners y temporizadores

- 2.5. Assertions y Controladores
- 2.6. Variables definidas
- 2.7. Procesadores
- 2.8. Manejo de cookies
- 2.9. Reportes
- 2.10. Pruebas mediante archivos CSV
- 2.11. Carga de archivos
- 2.12. Conexión a base de datos MySQL
- 2.13. Integración Selenium y JMeter

### **CONOCIMIENTOS PREVIOS**

Para un mejor aprovechamiento del curso, se recomienda conocimientos previos:

- ✓ **Programación, HTML, CSS, BD.**

No es necesario ser un experto en estos temas, pero tener esta base facilitará la comprensión y aplicación de los conceptos del curso.

### ***DOCENTE EXPERTO EN EL ÁREA***